

ROUND ROBIN 26 y 16

26 SEPT.

2026

9:30 h.

ZARAGOZA

5' ó 7'

FINISH

Dos grupos
de máximo
1) 25 rondas
a 5' finish
2) 15 rondas
a 7' finish
(a elegir)

Info:
castillometalico
@gmail.com

Inscripciones: <https://forms.gle/fNa6TyJTts1jnhMco8>



LUGAR: CLUB DE AJEDREZ MARCOS FRECHÍN
Av/Salvador Allende, 9. ZARAGOZA

ROUND ROBIN - 26 y 16 MARCOS FRECHÍN



REGLAMENTO

1.º FECHA Y LUGAR: **sábado, 26 de Septiembre de 2026** en el **CLUB DE AJEDREZ MARCOS FRECHÍN**, Av/ Salvador Allende, 9, de Zaragoza. El torneo empezará a las 9:30 h. Habrá dos grupos diferentes: un ROUND ROBIN 26 (máximo 26 jugadores y serían 25 rondas) a 5' finish y otro ROUND ROBIN 16 (máximo 16 jugadores y serían 15 rondas) a 7' finish.

Es **OBLIGATORIO** confirmación de inscripción 15 minutos antes de comenzar el torneo para generar los grupos por tramos.

2.º PARTICIPANTES: podrá inscribirse cualquier persona, tenga ficha federativa o no. Las preinscripciones se podrán realizar en el siguiente enlace y les derivará a un formulario:

Inscripción: 26, Septiembre, 2026: <https://forms.gle/fNa6TyJTz1jnhMco8>

Lista inscritos: <https://s2.chess-results.com/Tnr1483868.aspx?lan=2&SNode=S0>

Se podrán inscribir hasta 30 minutos antes de la celebración del evento, siempre que hubiera plazas libres.

Fuera de ese plazo dependerá la inscripción de las opciones de la organización. Una vez comenzado el torneo, no podrá inscribirse ningún otro participante. La no comparecencia en una partida supondrá la eliminación del jugador en ese evento.

Incomparecencias sin justificar: Si un jugador se inscribe y por alguna circunstancia no puede jugar, deberá comunicar a la organización que se retira de ese evento notificándolo al e-mail: castillometalico@gmail.com.

Para el listado inicial de los federados se utilizará el ELO FADA o ELO FIDE estándar.

3.º CUOTA DE INSCRIPCIÓN: se establece una cuota de participación de 5 euros, que se pagará antes de comenzar.

Inscripción gratuita a los titulados FIDE (GM, WGM, IM, WIM, FM, WFM, CM, WCM) y ajedrecistas con más de 2200 Elo FIDE, NACIONAL o REGIONAL actualizado en cualquier ritmo.

Aunque alguno tenga derecho a inscripción gratuita, igualmente debe inscribirse y soliciar plaza por orden ya que la participación está limitada en su número.

4.º SISTEMA DE JUEGO y RITMO:

Habrán dos eventos diferentes el mismo día, con ritmos diferentes. La opción a) 5' finish y la opción b) 7' finish. Se podrá participar libremente en cualquiera de las dos.

La participación quedará limitada a dos grupos del ritmo de 5' finish (máximo de 26 jugadores por grupo) y un solo grupo del ritmo de 7' finish (máximo 16 jugadores), es decir 68 jugadores, por orden de inscripción. Si un jugador se inscribe a un ritmo, podrá cambiarse antes de empezar el torneo si hubiera plazas libres, con preferencia a cubrir el ROUND ROBIN 26 de 5' finish.

Se realizará una lista por ranking de ELO por tramos de mayor a menor ELO. Si el grupo de menor tramo no pudiera completarse, se jugaría un ROUND ROBIN entre los que hubiese, a criterio del árbitro para modificar ritmos, rondas y vueltas lo más adecuado posible, sea en el ritmo de 5' finish o el de 7' finish.

En caso de jugada ilegal, la primera se anotará y la segunda dará por perdida la partida. No habrá penalización de tiempo.

El sistema de ROUND ROBIN utilizado es un todos contra todos en cada grupo y a una vuelta, con sorteo inicial de colores.

5.º DESEMPATES: A efectos de la clasificación final de cada evento se aplicarán para los ROUND ROBIN los siguientes desempates y en este orden: 1.º Resultado particular, 2.º Sonneborn-Berger, 3.º Koya.

6.º PREMIOS: (tanto para el 5' finish de cada grupo como para el 7' finish)

- Trofeo al **CAMPEÓN o CAMPEONA** de cada **GRUPO**.
- Trofeo al **SUBCAMPEÓN o SUBCAMPEONA** de cada **GRUPO**.
- Trofeo al **TERCERO/A** de cada **GRUPO**.
- Trofeo al **CAMPEÓN o CAMPEONA** de **SUB14** de cada **GRUPO**.
- Trofeo a la **CAMPEONA** de cada **GRUPO**.

7.º OTROS TORNEOS ROUND ROBIN

- Se están realizando diferentes torneos ROUND ROBIN por grupos y tramos de Elo en varios escenarios y con el mismo cartel pero cada torneo es independiente del resto. Se puede participar en aquellos que se considere y no existe ninguna vinculación de uno con otro.

- La idea es entrenarnos en el juego y gestión para el torneo **PEPE CHESS**, a celebrar a finales de Octubre o primeros de Noviembre, dependiendo de disponibilidad de espacio y no coincidencia con otro evento federativo, y sería con estos grupos:

- **MARATHON ROUND ROBIN 64** (cada participante jugaría un máximo de **63 rondas** a **5' finish**), de 9 a 21 horas,

- **MEDIA MARATHON ROUND ROBIN 32** (cada participante jugaría un máximo de **31 rondas**) en horario de mayoría de mañana y otro grupo de horario de mayoría de tarde, 7 horas aproximadamente con los descansos adecuados, a ritmo de **6' minutos finish**;

- **ROUND ROBIN 16** (cada participante jugaría un máximo de **15 rondas**) a ritmo de **7' finish** en 3 turnos de horarios; y el

- **ROUND ROBIN 8**, a ritmo de **8' finish**, en 5 turnos de horarios.

8.º SOLICITUD DE COLABORACIÓN de RECOGIDA DE MATERIAL: Se agradecerá que los jugadores puedan recoger el material de juego una vez finalizada la última ronda de cada grupo o tramo.

9.º NORMAS DE COLABORACION PARA FACILITAR LA GESTIÓN DEL EVENTO:

- Cada grupo tendrá asignado un color y cada participante un identificador del mismo color, numerado y con su nombre para facilitar el contacto entre ellos.
- Los jugadores deberán permanecer en la zona asignada a su grupo.
- El formato de gestión será en CARRUSEL: el jugador número 1 de cada tramo permanecerá fijo en una mesa, cambiando de lado en cada partida. El resto de los jugadores realizarán una rueda o carrusel alrededor de todas las mesas y se irán alternando los colores de juego. Esto simplifica mucho la gestión porque en todo momento los jugadores tendrán a derecha e izquierda siempre los mismos jugadores salvo cuando jueguen contra el rival del tablero 1, que permanecerá fijo en la mesa, cambiando únicamente de lado y color de piezas en cada ronda.
- Los tableros se colocarán en orden alterno de colores de piezas.
- Los relojes se colocarán en el lado común más visible para el árbitro.
- Se agradece que los participantes empiecen y finalicen todas sus rondas.

10.º AUTORIZACIÓN: los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales e imágenes tomadas durante el torneo en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, etc.), así como la información de otros eventos de ajedrez que organicemos o colaboremos.

Los menores de edad deben ser autorizados por su madre, padre o tutor.

11.º PARA LO NO DISPUESTO en las presentes bases, regirán las leyes del Ajedrez. La inscripción en el torneo presupone la total aceptación de las mismas.