



# FEDERACIÓN ARAGONESA DE AJEDREZ

Avda José Atares, 101. Semisótano. 50018 Zaragoza

TEL: 976526213E-mail: [fada@ajedrezaragon.es](mailto:fada@ajedrezaragon.es)

## FASE EQUIPOS PROVINCIAL DE ZARAGOZA DE LOS XXXVI JUEGOS DEPORTIVOS EN EDAD ESCOLAR DE ARAGÓN 2018-2019. ANEXO A LAS BASES GENERALES.

Las inscripciones deben cursarse según las bases generales a través de <http://juegos Escolares.aragon.es/> teniendo como fecha límite el 10 de Diciembre de 2018. **ESTE ES UN REQUISITO INDISPENSABLE PARA PODER PARTICIPAR.**

Para que la inscripción se complete es necesario que los clubes y colegios envíen un email a [fada@ajedrezaragon.es](mailto:fada@ajedrezaragon.es) con la lista de jugadores por categorías y orden de fuerza, antes del 10 de diciembre.

### 1.- HORARIOS Y LOCALES DE JUEGO

La competición **por Equipos** se disputará el sábado 15 de Diciembre, en el Centro Deportivo Municipal Garrapanillos, situado en la Avenida Zaragoza,40, 50190 Garrapanillos, Zaragoza

La hora de comienzo será las **16:00 horas**, con acreditación de los jugadores a las **15:30 horas**

### 2.-REGLAMENTOS

Todo lo concerniente al aspecto técnico se basará en LAS LEYES DEL AJEDREZ y en las siguientes bases:

- 2.1.- Los torneos se disputarán por el Sistema Suizo al número de rondas será 7, excepto en las categorías donde el reducido número de participantes haga más apropiado otro sistema.
- 2.2.- Los emparejamientos se realizarán con programa informático.
- 2.3.- Todas las categorías serán mixtas.
- 2.4.- Todo equipo que no comparezca a **dos rondas**, será eliminado de la competición.
- 2.5.- Los equipos se presentarán por orden-fuerza y se mantendrá este orden en todos los encuentros.
- 2.6.- Todos jugadores mal alineados o rellenado incorrectamente su nombre y apellido se dará por perdida la partida.
- 2.7- Los jugadores por equipo serán como mínimo de cuatro y máximo de ocho.

### 3.- PUNTUACIÓN

CAMPEONATO EQUIPOS: El resultado será la suma de los puntos de encuentro (2 puntos por victoria, 1 por empate a 2 y 0 por derrota).

### 4.-DESEMPATES EN LA CLASIFICACION

Los empates a puntos, si los hubiera, entre dos o más equipos en la clasificación final, se resolverán de la siguiente manera:

- Puntos tablero
- Bucholz -1
- Sorteo

### 5.-RITMO DE JUEGO

El Ritmo de juego será de **5 minutos con incremento de 3 segundos por jugada realizada.**

Federación subvencionada por:



# FEDERACIÓN ARAGONESA DE AJEDREZ

Avda José Atares, 101. Semisótano. 50018 Zaragoza

TEL: 976526213E-mail: [fada@ajedrezaragon.es](mailto:fada@ajedrezaragon.es)

## 5.-TROFEOS Y PREMIOS

Se establecen tres trofeos para la categoría infantil-cadete y 3 para la benjamín-alevín. Si el número de equipos aconseja hacer más categorías, también tendrán 3 trofeos.

## 6- DELEGADOS Y ENTRENADORES

Estará permitida la entrada a los técnicos (delegados y/o entrenadores) con licencia por la entidad participante en todas las jornadas de la Competición. No estará permitida la comunicación con los jugadores sin el permiso del árbitro, en caso de realizarse algún comentario llevara automáticamente a la pérdida de la partida.

**Para la categoría sub 8, por cada dos equipos deberá tener un delegado obligatoriamente** y el mismo hacerse cargo de rellenar las actas, ayudar a sentar a sus jugadores ect...

Para poder acceder a la sala de juego cada delegado deberá llevar visible la acreditación.

## 7. DISPOSICIONES FINALES:

Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, fotografías, clasificaciones, participantes, juegos, etc).

Se resolverán aplicando las Leyes del Ajedrez y la decisión del Árbitro Principal. La inscripción a este Torneo presupone la total aceptación de estas Bases.

Federación subvencionada por:



# FEDERACIÓN ARAGONESA DE AJEDREZ

Avda José Atares, 101. Semisótano. 50018 Zaragoza

TEL: 976526213E-mail: [fada@ajedrezaragon.es](mailto:fada@ajedrezaragon.es)

Federación subvencionada por:

