

CAMPEONATOS INDIVIDUALES DE HUESCA 2003

BASES DE JUEGO DE LA SEGUNDA CATEGORÍA

1º. CALENDARIO, HORARIO Y SALAS DE JUEGO.

- . Se jugará los días 1, 8, 15 y 22 de Noviembre de 2003.
- . Las partidas darán comienzo a las 16 horas.
- . La sesión de juego será de dos rondas diarias de 61 minutos.
- . La Salas de Juego serán las siguientes:
Rondas 1 y 2 (1 de noviembre): **JACA** (Centro Cultural La Paz; Avda. Rapitán s/n).
Rondas 3 y 4 (8/11): **BARBASTRO** (S.M.A.; Avda. Ejército Español, 7).
Rondas 5 y 6 (15/11): **HUESCA** (Centro C. Matadero, Avda. de Martínez Velasco, 6).
Rondas 7 y 8 (22 de noviembre): **BARBASTRO** (S.M.A.; Avda. Ejército Español, 7).

2º. PARTICIPANTES.

Tienen abierta la inscripción a este Campeonato todos los ajedrecistas con licencia FADA en vigor **nacidos en 1990 o después (Sub-14) y con elo FADA inferior a 1572.**

También se considera abierta la inscripción a ajedrecistas pertenecientes a clubes de Zaragoza y de Teruel, que cumplan las condiciones exigidas, y que por distintas razones (estudios, trabajo, etc.) decidan participar.

Las inscripciones las realizarán los Clubes mediante listas presentadas por email a la dirección chestadilla@hotmail.com, al teléfono 974 305 492 o por carta enviada a José Luis Pellicer (Romeo,46 22423 ESTADILLA) hasta las 20 horas del día 15 de octubre de 2002, indicando código y Elo FADA así como nombre y dos apellidos.

3º. SISTEMA DE JUEGO.

Se jugará por sistema suizo a la distancia de 8 rondas, y se realizarán los emparejamientos con apoyo informático. La primera ronda de cada día se jugará a las 16 horas, mientras que la 2ª se disputará 15 minutos después de finalizada la anterior. La ordenación inicial de los jugadores se hará atendiendo al ráting FADA, seguido por el orden alfabético.

4º. RITMO DE JUEGO.

Se disputarán dos partidas diarias de 61 minutos por jugador a “finish”. La partida se regirá por el reglamento FIDE de “final a guillotina”.

5º. INFORMACIÓN.

Los emparejamientos y clasificaciones provisionales se enviarán por correo electrónico a los clubes con jugadores inscritos, y se tendrá acceso por internet en la dirección www.ajedrezaragon.com de la Federación Aragonesa de Ajedrez.

6º. INCOMPARENCIAS Y ELIMINACIONES.

A la hora indicada para cada ronda se pondrán en marcha los relojes de los jugadores que lleven las piezas blancas. En caso de discrepancia sobre la exactitud de la hora se considerará como correcta la marcada por el servicio de Telefónica.

Transcurrida una hora desde la señalada, se dará por perdida la partida a todos los jugadores que no hubiesen comparecido en la sala de juego.

Será causa de eliminación de un jugador la incomparecencia del mismo a **tres** rondas. Los clubes deberán depositar una fianza de **6 euros** por jugador inscrito, retirándose la mitad por la incomparecencia injustificada a una jornada completa y la totalidad por la eliminación o retirada injustificada. **En todo caso, para poder no ser sancionado es imprescindible avisar al rival y al árbitro de la imposibilidad de asistir a la ronda.**

7º. COMITÉ DE COMPETICIÓN.

Durante la primera ronda los jugadores elegirán a cuatro representantes suyos en el Comité de Competición, de los que dos se considerarán suplentes para aquellos casos en que estuviese implicado algún titular, o en caso especial de sustitución. Además de los dos jugadores, el Comité quedará formado por el Árbitro Principal y un representante de la Delegación, que en caso de empate tendrá voto de Calidad.

8º. RECLAMACIONES.

Los jugadores deberán dirigir sus reclamaciones por escrito al Arbitro Principal como máximo una hora después de finalizada la sesión de juego en que se produjera el hecho objeto de reclamación.

El Arbitro convocará reunión del Comité, y sus decisiones serán firmes a todos los efectos, sin perjuicio de que contra ellas se pueda interponer recurso de apelación ante el Comité Superior de Competición y Disciplina Deportiva de la FADA.

9º. DESEMPATES.

Se resolverán aplicando los siguientes criterios en orden que se sorteará públicamente tras la última ronda:

- a) Sistema Progresivo Completo.
- b) Sistema Bucholz, descontando los puntos del peor contrario.

En caso de persistir el empate se resolverá por sorteo público.

10º. PARTIDAS ADELANTADAS:

Las partidas se podrán anticipar previo acuerdo entre los dos jugadores y permiso expreso de la Delegación, debiéndose entregar las planillas debidamente firmadas al árbitro antes de las 17 horas del sábado correspondiente a la ronda.

11º. TROFEOS.

Los dos primeros clasificados en esta categoría obtendrán un trofeo conmemorativo y una invitación a la cena Fin de Temporada que organice la Federación Aragonesa.

12º. DESPLAZAMIENTOS.

Los Clubes cuyos ajedrecistas tengan que desplazarse, devengarán kilometraje en la cuantía que dispuso el acuerdo de asamblea de abril 2002, según el número de ocupantes de los vehículos, debiendo agruparse del mejor modo para utilizar el menor número de coches.

13º. MATERIAL Y PLANILLAS.

Al finalizar la partida, los jugadores deberán dejar el material de juego como lo encontraron al inicio de la ronda, y la copia legible de las dos planillas con la partida completa sobre el tablero.

14º. PROHIBICIONES.

No se permitirá analizar o reproducir partidas en la Sala de Juego; habrá una sala de análisis habilitada al efecto.

Como ya es habitual, estará prohibido fumar en la Sala de Juego.

15º. DISPOSICIÓN FINAL.

Para lo no previsto en estas Bases regirán las Leyes del Ajedrez y las decisiones del Arbitro Principal.

Este reglamento de juego es de obligado cumplimiento para todos los participantes, dado que la inscripción al Torneo presupone su total aceptación.

Estadilla, 20 de septiembre de 2003