

## **III CAMPEONATO AUTONOMICO DE VETERANOS**

### **1. PARTICIPACION**

Los ajedrecistas que participen deberán reunir los siguientes requisitos:

- a) Que al día de su inscripción tengan licencia en vigor expedida por esta Federación Aragonesa de Ajedrez para el año 2004.
- b) Que hayan nacido antes del 1 de enero de 1.945.
- c) También podrán participar aquellos ajedrecistas que sin tener 60 años, hayan participado en el Campeonato Autonómico del año 2003.

### **2. INSCRIPCIONES**

- a) Las realizarán los Clubs mediante lista presentada en esta Federación.
- b) Indicarán código, nombre y apellidos, fecha nacimiento y ELO.
- c) Fecha límite será el martes, día 30 de marzo a las 21 horas.
- d) Inscripción gratuita.

### **3. COMPETICION**

- a) Sistema: Suizo a 8 rondas, con apoyo de programa informático.
- b) Control: Se utilizarán relojes digitales, y el ritmo de juego FIDE con 90 minutos por jugador y 30 segundos de plus por jugada realizada. Este sistema obliga al jugador a anotar todos los movimientos hasta el final.

### **4. DESEMPATES**

Se resolverán por este orden: 1º Bucholz -2, 2º Progresivo, 3º Sorteo.

### **5. CALENDARIO DE JUEGO**

Se jugará los sábados, días 3 y 24 de abril; 1, 8, 15, 22 y 29 de mayo, y 5 de junio.

Las partidas comenzarán a las 10,00 horas.

### **6. LOCAL DE JUEGO**

Se jugará en las instalaciones del Club de Ajedrez EL SOTO, y a cargo de este Club será la organización del Campeonato.

### **7. INCOMPARECENCIAS**

Dos incomparecencias darán lugar a la eliminación del Torneo. Si, además, no fuesen debidamente justificadas por el jugador, se aplicará una sanción de 18 euros que le será retenida a su Club de la fianza.

### **8. PREMIOS**

Los dos primeros clasificados obtendrán trofeo e invitación a la cena de fin de temporada.

### **9. IMPREVISTOS**

Se resolverán consultando las Bases del Campeonato Absoluto de Aragón y las Leyes del Ajedrez .

La inscripción a este Torneo presupone la total aceptación de estas Bases.

Zaragoza, 11 de marzo de 2004