

Plan de estudios.

Año 2004

**FEDERACIÓN ARAGONESA DE AJEDREZ
Comité Técnico de Monitores y Entrenadores**

Curso de monitor de iniciación:

Ø **DESTINATARIOS:** Este curso está pensado especialmente para aquellas personas que deseen iniciarse en la enseñanza del ajedrez y cuyos conocimientos ajedrecísticos no sean demasiado elevados (su elo es inferior a 1800).

Ø **OBJETIVOS:** Dotar al futuro monitor de conocimientos suficientes para iniciar la labor de enseñanza en el nivel de iniciación.

Ø **DURACIÓN:** 12 horas.

Se deberá asistir al menos al 75%.

Ø **EXAMEN:** El examen servirá para garantizar que los conceptos y contenidos han sido asimilados correctamente. Constará de dos partes:

1. La primera será relativa a conocimientos ajedrecísticos: movimiento de las piezas, la anotación, los mates elementales... Deberá ser aprobada.
2. La segunda será general y consistirá en un examen tipo test que englobará todo el temario.

Ø **MATERIAS:** el curso constará de las siguientes materias:

1) Reglamentación y cultura básica:

§ Reglamentación: Las leyes del ajedrez. La anotación.

§ Tipos de torneo, titulaciones y elo. Vocabulario.

2) Pedagogía y didáctica:

§ Objetivos de la enseñanza del ajedrez.

§ El desarrollo de la clase. La misión de monitor.

3) Conocimientos técnicos:

§ Aperturas:

- Conceptos básicos.

§ Táctica:

- Mates típicos.
- Metodología de trabajo.

§ Finales:

§ Vocabulario técnico.

Ø **DISTRIBUCIÓN DE LAS MATERIAS:**

Materia	Horas
Reglamentación	3
Pedagogía	3
Conocimientos técnicos	6
	12

Curso de monitor de base

- Ø **DESTINATARIOS:** Este curso es adecuado para aquellas personas que dispongan de unos conocimientos medios de ajedrez.
- Ø **OBJETIVOS:** Dotar al futuro monitor de una sólida base de enseñanza para impartir clases ya sea a nivel de iniciación o de perfeccionamiento.
- Ø **DURACIÓN:** 30 horas.
Se deberá asistir al menos al 75% de las clases.
- Ø **EXAMEN:** El examen servirá para garantizar que los conceptos y contenidos han sido asimilados correctamente. Será tipo test.
- Ø **MATERIAS:** el curso constará de las siguientes materias:

1) Reglamentación y cultura básica:

- § Reglamentación: Las leyes del ajedrez
- § Tipos de torneo, titulaciones y elo.
- § Vocabulario.

2) Historia del ajedrez

- § La evolución del ajedrez.
- § Los campeones del mundo.
- § Algunas partidas y posiciones memorables.
- § Utilidad en la enseñanza.

3) Pedagogía y didáctica:

- § Objetivos de la enseñanza del ajedrez.
- § Dificultades en la enseñanza.
- § El desarrollo de la clase. La misión de monitor.
- § Pedagogía general.
- § Vocabulario.

4) Conocimientos técnicos:

- § Aperturas:
 - Principales aperturas y su clasificación.
 - Conceptos básicos.
 - Metodología de trabajo.
- § Táctica:
 - Mates típicos.
 - Ideas, motivos y temas combinativos.
 - Metodología de trabajo.
- § Estrategia:
 - Conceptos básicos.
 - Metodología de trabajo.

§ Finales:

- Mates básicos.
- Conceptos generales.
- Algunas posiciones importantes.

§ Vocabulario técnico.

5) Informática aplicada al ajedrez

§ El Chessbase

§ Recursos en Internet

Ø DISTRIBUCIÓN DE LAS MATERIAS:

Materia	Horas
Reglamentación	3
Historia del ajedrez	3
Pedagogía	5
Conocimientos técnicos	15
Informática	4
	30

Curso de monitor superior:

- Ø **DESTINATARIOS:** Este curso está pensado para fuertes jugadores que quieran adquirir una formación que les permita trabajar con grupos de Alto Rendimiento.
- Ø **OBJETIVOS:** Dotar al futuro monitor de una sólida base de enseñanza para trabajar en la enseñanza a todos los niveles. Este curso se diferencia de los anteriores esencialmente en la metodología de la enseñanza de los conocimientos técnicos.
- Ø **DURACIÓN:** 60 horas.
Se deberá asistir al menos al 75% de las clases.
- Ø **EVALUACIÓN:** Consistirá en una serie de pequeños trabajos sobre casos prácticos que se irán planteando a lo largo del curso y de un examen tipo test sobre la parte teórica.
- Ø **MATERIAS:** el curso constará de las siguientes materias:

1) Reglamentación y cultura básica:

- § Reglamentación: Las leyes del ajedrez.
- § Tipos de torneo, titulaciones y elo.
- § Vocabulario.

2) Historia del ajedrez

- § La evolución del ajedrez.
- § Los campeones del mundo.
- § Algunas partidas y posiciones memorables.
- § Aportaciones de las distintas escuelas. Jugadores y modelos.
- § Utilidad en la enseñanza.

3) Pedagogía y didáctica:

- § Objetivos de la enseñanza del ajedrez.
- § El desarrollo de la clase. La misión del entrenador.
- § Pedagogía general.

4) Conocimientos técnicos:

- § Aperturas:
 - Principales aperturas y su clasificación.
 - Conceptos básicos.
 - Metodología de trabajo.
- § Táctica:
 - Ideas, motivos y temas combinativos.
 - Metodología de trabajo.
- § Estrategia:
 - Conceptos básicos y posiciones standard.
 - Metodología de trabajo.

§ Finales:

- Conceptos generales.
- Algunas posiciones importantes.
- Metodología de trabajo.

5) Informática aplicada al ajedrez

§ El Chessbase.

§ Recursos en Internet

§ El ordenador como método de apoyo de enseñanza

6) Psicología

7) Sistemas y métodos de entrenamiento

Ø DISTRIBUCIÓN DE LAS MATERIAS:

Materia	Horas
1. Reglamentación	6
2. Historia del ajedrez	6
3. Pedagogía	4
4. Conocimientos técnicos	28
5. Informática	8
6. Psicología	4
7. Sistemas de entrenamiento	4
	60