

II TORNEO ENTRE REYES

1. **TORNEO:** El torneo se realizará en la nueva sede de Santa Isabel de Palacio de Pioneros (C/ Félix Ruiz Sánchez 12).
2. **FECHA DE JUEGO:** Se jugará el 4 de enero (10:00 y 16:00 horas) y el 5 de enero (16:00 horas)
3. **SISTEMA DE JUEGO:** Sistema liga a 3 rondas.
 1. Se realizarán grupos atendiendo al elo FIDE de los inscritos. Será valedero para elo FIDE / FADA.
 2. Se realizarán grupos de no federados.
4. **RITMO DE JUEGO:** 90 minutos por jugador con incremento de 30 segundos por jugada.
5. **INSCRIPCIÓN:** Antes del 3 de enero. Se establece una cuota de 15 €. En caso de jugar el I Torneo de Año Nuevo se bonificará con un descuento de 5 euros.
6. **COMITÉ DE APELACIÓN:** Se elegirá durante la primera ronda y estará compuesto por:
 - El Director del Torneo, que actuará como Presidente del Comité
 - Árbitros del Torneo
7. **INCOMPARECENCIAS:** Al ser una liga no se establecen descansos.
8. **ANTIDEPORTEVIDAD:** El comportamiento antideportivo podrá conllevar la eliminación del torneo. Del mismo modo la organización se reserva el derecho de admisión.
9. **EMPAREJAMIENTOS:** Los emparejamientos, que se realizarán por medios informáticos (swiss manager), quedarán expuestos en nuestra web www.palaciodepioneros.es.
10. **DESEMPATES:** Los desempates para determinar la clasificación final se sortearán al finalizar el torneo. Resultado particular, Sonnenborg, Koya
11. **PREMIOS:** La relación de premios es la siguiente:
 - Trofeo para el campeón de cada grupo.
12. **LEYES DEL AJEDREZ:** Este torneo se regirá por las presentes *Bases*, las *Leyes del Ajedrez* y por la actual reglamentación de la FIDE, normas a las que quedan sujetos todos los participantes durante el desarrollo de la competición.
13. **INSCRIPCIONES:** Se realizarán en el e-mail eventosycursos@palaciodepioneros.es o rellenando la ficha de inscripción en www.palaciodepioneros.es. Indicando Nombre, Apellidos, año de nacimiento.



Se realizará por riguroso orden de inscripción. Aquellas personas que se inscriban fuera de plazo, o que su inscripción no estuviese publicada el día del torneo, es posible que no puedan jugar y, en cualquier caso, si se admite su inscripción, no podrán empezar hasta el comienzo de la segunda ronda del torneo.

IMPORTANTE

CONSULTE EN NUESTRA PÁGINA WEB SI LA INSCRIPCIÓN HA SIDO RECIBIDA
www.palaciodepioneros.es

14. DERECHOS DE IMAGEN: Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales e imágenes tomadas durante el torneo en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, etc...).

15. ORGANIZA: Club de Ajedrez Palacio de Pioneros.

16. COLABORA: Escuela de Ajedrez Palacio de Pioneros.
Club Maristas de Ajedrez.

